**A seguir vou apresentar alguns comentários e correções:**

**1)**

**Todo resultado que o usuário informa quando ocorre entrada vem no formato string, então não é preciso converter-lo novamente usando o str ().**

**3)**

**Nesta questão você precisa somas a, seja c. Mas não se preocupe, acredito que foi um erro de interpretação, eu tenho certeza que você sabe desenvolver esta somatória.**

**4)**

**A linha:**

**se operacao == '+':**

**Está traduzida, em python seria:**

**Se operacao == '+':**

**O mesmo ocorreu na linha:**

**senão:**

**Deveria ser:**

**senão:**

**O python não entende o “se” e o “senão”, mas o raciocínio está certinho, basta altera-los para if e else, respectivamente. Além disso, o formato também foi traduzido para formato e input para entrada.**

**5 a)**

**Neste exercício também temos um problema de tradução. O python não entende o enquanto, deveria ser while. O print também está traduzido.**

**5 b)**

**Aqui também temos um problema com a tradução.**

**6) Também está traduzido.**

**As questões demais não recebi, siga as orientações de como fazer. Se tiver qualquer dúvida, pode me chamar no Discord ok? Estarei lá a disposição! ;)**

**7)**

**Primeiro, busque a fórmula de Bhaskara no Google, caso não lembre de cabeça. Nela, você tem os coeficientes a, b, ec que são, no seu programa, as variáveis.**

**Perceba que na fórmula de Bhaskara temos b + (…) e b- (…), então na verdade, você vai fazer duas fórmulas: na primeira, o resultado é baseado em b- (…), na segunda, o resultado é baseado em b + (...). A única coisa que muda de uma fórmula para outra é o sinal de + e - depois no coeficiente b.**

**Na fórmula de Bhaskara que você implementará, você precisa calcular raiz quadrada. Para isso, você vai usar uma função matemática do python ou calcular a raiz manualmente .**

**Importante: Não se esqueça de testar seu programa com todos os coeficientes do exemplo e entregar o exercício com os resultados destes testes.**

**Dica: Na biblioteca math existem diversas funções implementadas para calcular e, uma função que cálculo raiz quadrada se chama sqrt (). Dica: Para calcular raiz quadrada de um número, você pode elevar o número à 0,5 que funciona;)**

**8)**

**Reescreva o programa acima criando uma função bhaskara que recebe como parâmetros os coeficientes a, b, ce retorna como raízes da equação.**

**Neste exercício você vai calcular a mesma fórmula de bhaskara proposta no exercício 7. A diferença é que neste exercício você vai criar uma função / método para retornar os resultados da fórmula.**

**Estrutura do método:**

**def bhaskara ( a , b , c ):**

**calcule aqui ...**

**retornar (resultado que você quer retornar aqui)**

**#executar a função:**

**resultado = bhaskara ( a , b , c )**

**Importante: Não se esqueça de executar o método e imprimir o resultado para ver se funcionou :). Outra dica, o professor já disponibilizou o código no enunciado. Basta reescrevê-lo e ver como funciona uma função.**

**9)**

**o resultado deve ser: MENTORAMA**

**o resultado deve ser: amarotneM**

**o resultado deve ser: eoaa**

**Dica para fazer a letra c: Você precisa percorrer cada letra da palavra para verificar se ela é uma vogal ou não. Para percorrer como letras, você pode utilizar a estrutura de repetição para e, para verificar se é vogal, você pode utilizar condicionais (if, else).**

**Importante: Seu programa deve funcionar para qualquer string, não apenas para " Mentorama ".**

**10) Escreva um programa que receba como entrada do usuário ou nome “João”**

**sobrenome “da Silva”, idade “25”, Cidade “São Paulo”, ddd “11”, telefone “3333-3333” e**

**faça as seguintes instruções:**

**a) imprima na tela o nome completo em uma única linha**

**Nome: João da Silva**

**b) imprima na tela o telefone com ddd em uma única linha**

**Telefone: (11) 3333-3333**

**c) Impressão na tela a idade**

**Idade: 25**

**d) Imprima na tela a cidade**

**Cidade: São Paulo**

**Neste exercício você vai pedir para o usuário informar nome, telefone, idade e cidade e vai mostrar na tela o nome, telefone, idade e cidade informados por ele.**

**Dica: Use uma função de impressão () para imprimir na tela**